

Учебный план:

№ п/п	Название раздела, темы	Количество академ. часов			Формы аттестации/контроля
		всего	теория	практика	
1.	«Долгожданная встреча в клубе начинающих программистов «ПиктоМир»»	1	0,5	0,5	Беседа
2.	«Лабиринт для Робота»	1	0,5	0,5	Игра
3.	«Легенды роботов среды ПиктоМир»	1	0,5	0,5	Игра
4.	«Платформы и лабиринты - задание Роботов среды ПиктоМир»	1	0,5	0,5	Беседа
5.	«Шаблон программы в среде ПиктоМир»	1	0,5	0,5	Наблюдение
6.	«Первые шаги с роботом Вертуном по платформекосмодрому»	1	0,5	0,5	Опрос
7.	«Помогаем Вертуну отремонтировать платформукосмодром»	1	0,5	0,5	Наблюдение
8.	«Спасательный патруль «ПиктоМир» на платформекосмодроме робота Вертуна»	1	0,5	0,5	Наблюдение
9.	«Спасательный патруль «ПиктоМир» на платформескладе робота Двигуна»	1	0,5	0,5	Наблюдение
10.	«Спасательный патруль «ПиктоМир» на платформескладе робота Тягуна»	1	0,5	0,5	Игра
11.	«Спасательный патруль «ПиктоМир» на клетчатом поле экранного робота Ползуна»	1	0,5	0,5	Беседа
12.	«Команда «ПиктоМир» вместе с роботом Вертуном помогает устранить последствия метеоритного дождя в королевстве ЛунЛу».	1	0,5	0,5	Беседа
13.	«Как робот Вертун помог осветить посадочную полосу гостям королевы Лунлу»	1	0,5	0,5	Беседа
14.	«Как робот Вертун помог осветить платформу-космодром гостям королевы Лунлу».	1	0,5	0,5	Игра

15.	«Новый космодром для королевства ЛунЛу»	1	0,5	0,5	Беседа
16.	«Новый космодром для королевства ЛунЛу: посадочная полоса-2»	1	0,5	0,5	Наблюдение
17.	«Новый космодром для королевства ЛунЛу: посадочная площадка-1»	1	0,5	0,5	Опрос
18.	«Новый космодром для королевства ЛунЛу: посадочная площадка-2»	1	0,5	0,5	Наблюдение
19.	«Команда «ПиктоМир» помогает роботам королевства ЛунЛу доставить подарки в замок королевы Лунлу».	1	0,5	0,5	Наблюдение
20.	«Команда «ПиктоМир» помогает роботам королевства ЛунЛу распределить подарки на складах замка королевы Лунлу».	1	0,5	0,5	Наблюдение
21.	«Команда «ПиктоМир» вместе с Двигуном помогает жителям королевства ЛунЛу».	1	0,5	0,5	Игра
22.	«Двигун помогает команде «ПиктоМир» зашифровать программу с помощью знакаповторителя».	1	0,5	0,5	Беседа
23.	«Команда «ПиктоМир» вместе с Тягуном помогает жителям королевства ЛунЛу».	1	0,5	0,5	Беседа
24.	«Робот Тягун помогает команде «ПиктоМир» распределить подарки на складе №1 королевства ЛунЛу».	1	0,5	0,5	Игра
25.	«Команда «ПиктоМир» начинает помогать жителям королевства ЛунЛу распределять подаркигрузы на складе №2 замка королевы Лунлу».	1	0,5	0,5	Игра
26.	«Команда «ПиктоМир» вместе с Двигуном распределяет подаркигрузы на складе №2 замка королевы Лунлу».	1	0,5	0,5	Беседа
27.	«Робот Тягун помогает составить несколько программ для управления роботом комнаты №3 склада №2 Королевства ЛунЛу».	1	0,5	0,5	Наблюдение

28.	«Робот Вертун помогает с ремонтом корабля «Звездная бабочка»»	1	0,5	0,5	Опрос
29.	«Двигун и Тягун помогают с заправкой «Звездной бабочки»	1	0,5	0,5	Наблюдение
30.	«Робот Ползун прокладывает безопасный маршрут для «Звездной бабочки»»	1	0,5	0,5	Наблюдение
31.	Фестиваль начинающих программистов в клубе	1	0,5	0,5	Наблюдение
	«ПиктоМир» Кооперативные игры.				
32.	Фестиваль начинающих программистов в клубе «ПиктоМир». Играем вместе.	1	0,5	0,5	Игра
Итого (академических часов):		32	16	16	
Длительность одного занятия 25 минут					
Количество занятий в неделю / объем учебной нагрузки (мин.) 1/25 минут					
Количество занятий в месяц / объем учебной нагрузки (мин.) 4/100минут					

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 208744631447614036545032762199276272953274060073

Владелец Лизун Татьяна Юрьевна

Действителен с 24.12.2024 по 24.12.2025